

lo. Do otvoru v žebře 6 upevníme páčkový vypínač. Zapojení je podle schématu na druhém listu výkresu modelu. Nástavba. Každý si může vybrat anebo postavit postupně všechna tři provedení. Jelikož stavební postup je shodný pro všechny tři alternativy, popíšeme pouze provedení základní, jehož součástky jsou označeny na výkresu jen samotnými čísly.

Nejdříve z překližky příslušné tloušťky vyřežeme všechny součástky. Na bočnici 21 přilepíme lišty 2 x 2 (viz řez A-A, list 1). Bočnice potom vložíme do výřezu v palubě a zatím bez lepidla sestavíme kajutu přímo na lodi. Mezi bočnice vložíme rámeček okna 24-25, střední stěnu 23, zadní stěnu 22 a podlahu 28. Když bočnice přiléhají dobře k výřezu v palubě, můžeme kajutu slepit. Po uschnutí lepidla nadzvednutím přední části vyjmeme kajutu z výřezu trupu a celou ji načisto obrousíme. Přilepením lišty 2 x 2 na bočnice těsně u paluby utěsníme kajutu proti vnikání vody.

Průvlaky 20 a anténu 29 uděláme z překližky, kormidlo 14 z mosazného plechu tloušťky 0,8 až 1 mm a vrchní část z drátu k jízdnímu kolu, záchranné kruhy 30 pak z lípy, balzy nebo podobně.

Model je možné učinit ještě vzhlednějším různými doplňky, jako orámováním okének, kotvou, osvětlením kajuty apod.

Povrchová úprava. Celý model vybrousíme jemným skelným papírem, suchým štětcem zbavíme prachu a kromě paluby natřeme základní barvou. Potom přetmelíme řídkým tmelem, abychom dosáhli hladkého povrchu. Po vybroušení natřeme znovu základní fermežovcu bílou barvou. Na další vrstvu nátěru použijeme syntetický email venkovní. Palubu natřeme průhledným lakem. Jednotlivé nátěry necháváme dobře vyschnout.

Volíme světlé barevné odstíny, například: trup pod čarou ponoru červený, nad ní bílý, třetí lišta červená, paluba přírodní, boky kajuty a rámečky oken bílé, střecha červená, anténa bílá, průvlaky černé.

Teprve po dokončení povrchové úpravy upevníme páskem gumy motor 16, připojíme jej k hřídeli lodní vrtule, na jehož druhý konec našroubujeme vrtuli 13 o průměru 30mm z plastické hmoty. Mezi žebra 4 a 5 vložíme dvě ploché

baterie, které zapojíme podle schématu. Vyzkoušíme smysl otáčení vrtule a můžeme se vydat k vodě.

ZAJÍŽDĚNÍ

modelu odpadá, jede okamžitě bez dovažování a podobných úprav. Natáčením kormidla řídíme směr jízdy. Je-li model postaven přesně, udržuje dobře přímý směr a vyvine rychlost přiměřenou tomuto druhu lodě. Dojem z plavby je realistický, loď je líbivá a získá vám jistě četné - někdy až přespříliš - zájemce a obdivovatele. S modelem je možno též startovat na soutěžích pořádaných modelářskými kluby.

Hlavní materiál (míry v mm)

Překližka: 4 x 300 x 600;

1,5 x 300 x 600; 0,8 x 400 x 600

Lišta smrková nebo borová, délka

1 000: 2 x 2 - 3 kusy; 3 x 3 - 2

kusy; 2 x 4 - 1 kus; 3 x 5 - 8 kusů

Hranolek měkkého dřeva 20 x 20 x 150

Souprava pouzdra s lodním hřídelem,

závit na konci M3, zn. Igra

Elektrický motor zn. Iгла 4,5 V

Plochá baterie 4,5 V - 2 kusy

Lepidlo: Epoxy 1 200 - 1 malá sou-

prava; kvalitní acetonové (Kanagom,

Supercement) - 1 střední tuba

Páčkový vypínač

Celuloid nebo jiná průhledná fólie

z plastické hmoty, již lze lepit -

podle potřeby

Izolovaný kablík o \varnothing 1,5 až 1mm,

měkký, kvalitní - délka 1m

Drát do jízdního kole o \varnothing 2mm - 1 kus

Mosazný plech tloušťky 0,5 až 0,7mm na

kormidelní ploutev

Barva fermežová základní bílá - cel-

kem asi 200 g

Lak lodní průhledný (paluba) - celkem

asi 100 g

Email syntetický venkovní - celkem

asi 250 g

Tmel lakýrnický a ředidla k uvedeným

lakům - podle potřeby

Brusný papír skelný nebo smirko-

vý - po jednom archu hrubý, střední

a jemný

Poznámka: Uvedený materiál je pro základní provedení nástavby. Míry podtržené jsou po létech dřeva. Není uveden běžný drobný modelářský materiál.